

Konkurs Plastyczny
„Od farbki do piksela”- Ilustracja inspirowana książką
„Motyw dobra przedstawiony w opowiadaniach uczniów
ze Szkoły Podstawowej w Kosakowie”

Serdecznie zapraszamy uczniów z klas 1-8 do udziału w szkolnym konkursie plastycznym pt. „Od farbki do piksela”, którego celem jest wykonanie ilustracji inspirowanej opowiadaniem zawartym w książce „Motyw dobra przedstawiony w opowiadaniach uczniów ze Szkoły Podstawowej w Kosakowie”.

Uczniowie, którzy wezmą udział w konkursie, zapoznają się z wybranym opowiadaniem z książki, a następnie wykonają ilustrację przedstawiającą własną interpretację przeczytanego tekstu. Książka dostępna jest w bibliotece szkolnej oraz na stronie internetowej [https:// spkosakowo.pl](https://spkosakowo.pl)

REGULAMIN KONKURSU

1. Organizator konkursu:

Organizatorem konkursu jest Szkoła Podstawowa w Kosakowie.

2. Cele konkursu:

- rozwijanie zainteresowań czytelniczych uczniów,
- promocja twórczości literackiej uczniów Szkoły Podstawowej w Kosakowie,
- rozwijanie kreatywności, wyobraźni i wrażliwości artystycznej dzieci i młodzieży,
- doskonalenie umiejętności plastycznych i graficznych uczniów,
- zachęcanie do korzystania z zasobów biblioteki szkolnej oraz strony internetowej szkoły,
- kształtowanie umiejętności interpretacji tekstu literackiego poprzez formę ilustracji.

3. Uczestnicy konkursu

Konkurs skierowany jest do uczniów Szkoły Podstawowej w Kosakowie w dwóch kategoriach wiekowych:

- klasy I–III
- klasy IV–VIII

4. Zasady konkursu :

- Zadaniem uczestników jest wykonanie ilustracji do wybranego opowiadania z książki „Motyw dobra przedstawiony w opowiadaniach uczniów ze Szkoły Podstawowej w Kosakowie”.

- Każdy uczestnik może zgłosić jedną pracę konkursową.
- Praca powinna być wykonana samodzielnie.

5. Technika i format prac

- klasy I–III – praca plastyczna wykonana farbami (technika malarska), format A3,
- klasy IV–VIII – ilustracja wykonana w formie grafiki komputerowej, format A4.

W pracach wykonanych komputerowo dopuszcza się korzystanie ze sztucznej inteligencji do tworzenia elementów pracy. Niedopuszczalne jest przedstawienie pracy wygenerowanej w całości przez sztuczną inteligencję.

6. Opis pracy:

Każda praca powinna zawierać na odwrocie lub w opisie:

- imię i nazwisko ucznia,
- klasę,
- tytuł opowiadania, do którego wykonano ilustrację.

7. Kryteria oceny

Prace będą oceniane według następujących kryteriów:

- zgodność ilustracji z treścią opowiadania,
- pomysłowość i oryginalność,
- estetyka wykonania,
- samodzielność pracy.

8. Termin składania prac.

Prace konkursowe należy oddać do 22 kwietnia 2026 r..

Klasy 1-3 składają prace do p. Marty Maciejewskiej - sala 108.

Klasy 4-8 wysyłają prace do p. Anny Zięby na adres e-mail: anna_zieba@spkosakowo.pl

9. Rozstrzygnięcie konkursu.

Wyniki konkursu zostaną ogłoszone w dniu 24 kwietnia 2026 r. w ogłoszeniach dziennika Librus.

Serdecznie zapraszamy wszystkich uczniów do udziału w konkursie i życzymy wielu twórczych inspiracji!