REGULAMIN KONKURSU

„Zaprojektuj logo Samorządu Uczniowskiego!”

Konkurs realizowany w ramach projektu klasowego

§ 1. Organizator konkursu

Organizatorem konkursu jest Rada Rodziców.

§ 2. Cele konkursu

1. Wyłonienie nowego logo Samorządu Uczniowskiego.
2. Rozwijanie kreatywności i zdolności artystycznych uczniów.
3. Zachęcanie do współpracy i integracji zespołów klasowych.
4. Budowanie poczucia wspólnoty szkolnej.
5. Zaangażowanie uczniów w życie szkoły.

§ 3. Zasady uczestnictwa

1. Konkurs ma charakter zespołowy i jest realizowany jako projekt klasowy.
2. Każda klasa przygotowuje jeden wspólny projekt logo.
3. W tworzeniu projektu mogą uczestniczyć wszyscy chętni uczniowie danej klasy.
4. Logo powinno być oryginalnym pomysłem uczniów i zostać wykonane samodzielnie.
5. Praca może być wykonana techniką dowolną – ręcznie lub komputerowo.
6. Projekt powinien nawiązywać do działalności Samorządu Uczniowskiego, życia szkoły i społeczności uczniowskiej.
7. Logo powinno być estetyczne, czytelne i możliwe do wykorzystania na plakatach, dokumentach oraz materiałach szkolnych.

§ 4. Termin i sposób zgłaszania prac

1. Termin nadsyłania prac upływa 15 grudnia 2026 r.
2. Każda klasa może zgłosić jeden wspólny projekt.
3. Prace należy przesłać drogą mailową na adres: rrkosakowo@wp.pl
4. W tytule wiadomości należy wpisać: „Konkurs na logo Samorządu Uczniowskiego – [nazwa klasy]”.
5. Do wiadomości należy dołączyć projekt logo w formie załącznika.
6. Każda praca musi zawierać informację o klasie, która ją zgłasza.

§ 5. Kryteria oceny

Prace konkursowe będą oceniane według następujących kryteriów:

– oryginalność i pomysłowość,

– estetyka wykonania,

– czytelność i prostota logo,

– nawiązanie do Samorządu Uczniowskiego,

– możliwość praktycznego wykorzystania projektu.

§ 6. Rozstrzygnięcie konkursu i nagroda

1. Wyboru zwycięskiego projektu dokona komisja konkursowa powołana przez organizatora.
2. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone po zakończeniu oceny prac.
3. Na zwycięską klasę czeka wyjątkowa nagroda: BILETY DO KINA DLA CAŁEJ KLASY!
4. Zwycięskie logo może zostać oficjalnym znakiem Samorządu Uczniowskiego.

§ 7. Postanowienia końcowe

1. Udział w konkursie jest dobrowolny.
2. Zgłoszenie pracy oznacza akceptację niniejszego regulaminu.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do prezentacji zgłoszonych prac na terenie szkoły.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do publikacji zwycięskiego projektu w materiałach szkolnych.
5. W sprawach nieujętych w regulaminie decyzję podejmuje organizator konkursu.

Liczy się pomysł, współpraca i kreatywność!

Niech każda klasa pokaże, na co ją stać!

POWODZENIA!